

# Математические основы информационной безопасности

Груздев Дмитрий Николаевич

# Современные алгоритмы шифрования

# Классификации шифров

## **По области применения:**

ограниченного использования

общего использования

## **По свойствам ключа шифрования:**

симметричные

асимметричные

## **По характеру шифрования символов:**

потокковые

блочные

# Симметричные шифры

Шифрование и расшифрование данных производится на одном ключе.

Блочные

Потоковые

# Блочные шифры

Исходные данные разбиваются на блоки одинакового размера. К полученным блокам применяется одинаковая процедура шифрования.

Являются шифрами простой замены с алфавитом размера  $2^L$  ( $L$  - длина блока в битах) при фиксированном ключе.

# Шифр простой замены

А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж

А – (0,0,0,0,0), Б – (0,0,0,0,1), ..., Я – (1,1,1,1,1)

Размер блока (буква) – 5 бит

Размер алфавита – 32 символа

# Шифр Хилла

Предложен в 1929г. математиком Лестером Хиллом.

Текст шифруется блоками из  $n$  символов.

$$c_i = p_i * A, \quad p_i = c_i * A^{-1}$$

Размер блока –  $5*n$  бит.

Размер алфавита  $2^{5*n}$  символов.

# Атака по открытому тексту

Производится, когда в шифротексте присутствуют отрывки, известные аналитику.

Выполняется для восстановления ключа шифрования.

Все рассмотренные шифры замены и гаммирования были подвержены этой атаке.

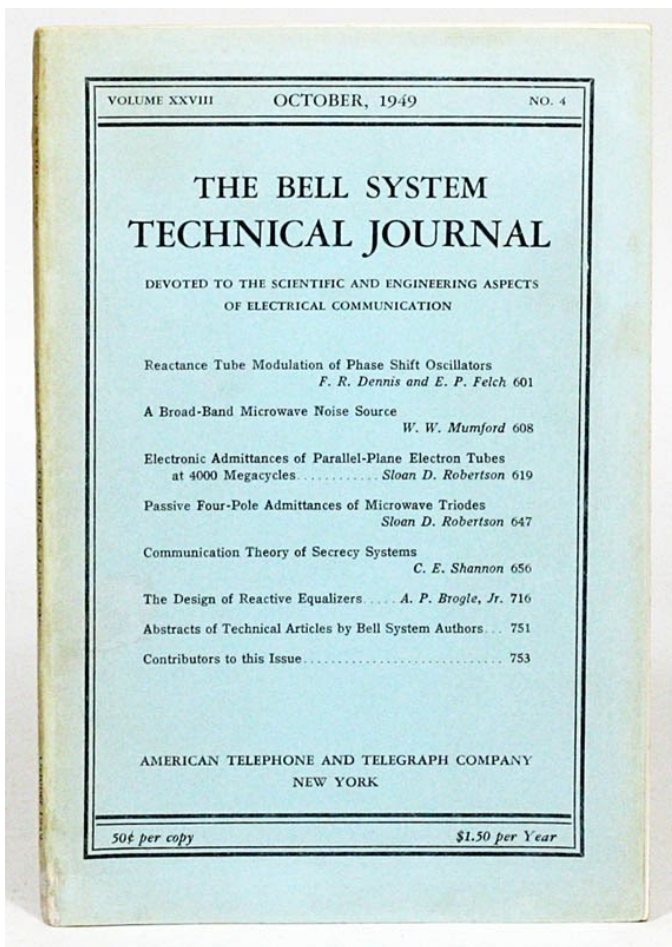


# Требования к шифрам

Шифротекст должен скрывать избыточность данных открытого текста.

Обладая парами открытый текст – шифротекст аналитик не должен иметь возможности восстановить ключ шифрования.

# Статья Клода Шеннона



Первым произвел описание криптографии с математической точки зрения.

Дал описание криптостойких систем на основе простых операций, ввел понятия диффузии и конфузии.

# Диффузия

**Диффузия** – метод, при котором выходные данные скрывают избыточность в статистике входных данных.

Для обеспечения хорошей диффузии необходимо, чтобы каждый бит входных данных влиял на каждый бит выходных данных.

# Конфузия

**Конфузия** – метод, при котором зависимость ключа и выходных данных делается как можно более сложной (в частности, нелинейной).

Достигается применением нелинейных преобразований в процессе шифрования.

# Лавинный эффект

Изменение малого количества бит во входном тексте или ключе ведет к “лавинному” изменению бит выходного шифртекста.

Является следствием хорошей диффузии и конфузии.

# Лавинный эффект

AES(ключ = "aaaaaaaaaaaaaaaa", "aaaaaaaaaaaaaaaa") =  
'5188c6474b228cbdd242e9125ebe1d53'

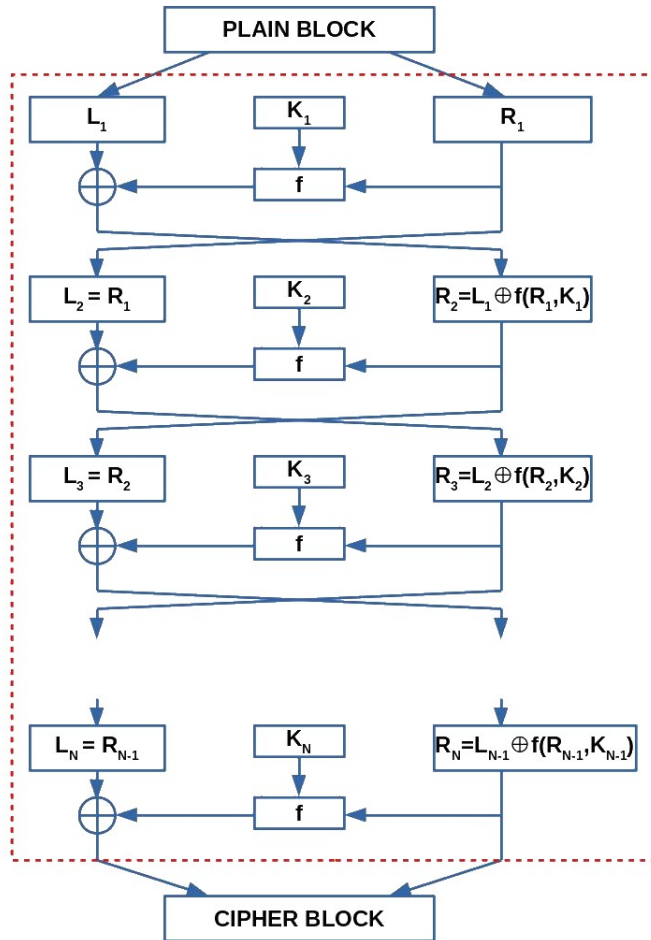
AES(ключ = "aaaaaaaaaaaaaaaa", "aa**c**aaaaaaaaaaaaaaaa") =  
'f7e5c1118f5cb86198e37ff7a29974bc'

AES(ключ = "aa**c**aaaaaaaaaaaaaaaa", "aaaaaaaaaaaaaaaa") =  
'2c50b5cac9c755d67aa61b87c26248eb'

Caesar(ключ = 3, "aaaaaaaaaaaaaaaa") = 'dddddddddddddddd'

Caesar(ключ = 3, "a**c**aaaaaaaaaaaaaaaa") = 'dfdddddddddddddd'

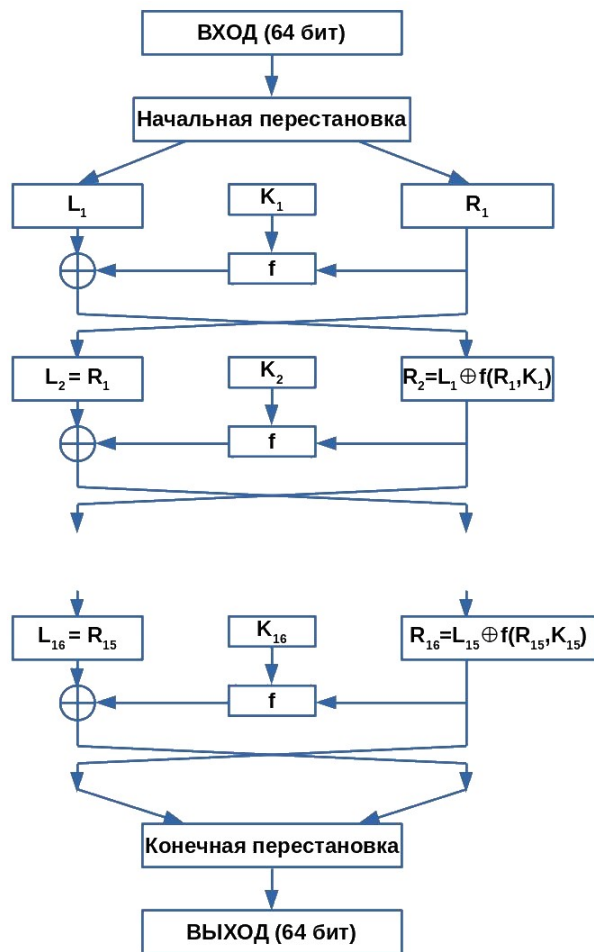
# Сеть Фейстеля



Примеры:

DES, ГОСТ 28147-89,  
Blowfish, CAST,  
FEAL, IDEA, Khufu,  
Twofish

# DES



Опубликован в 1977 г.

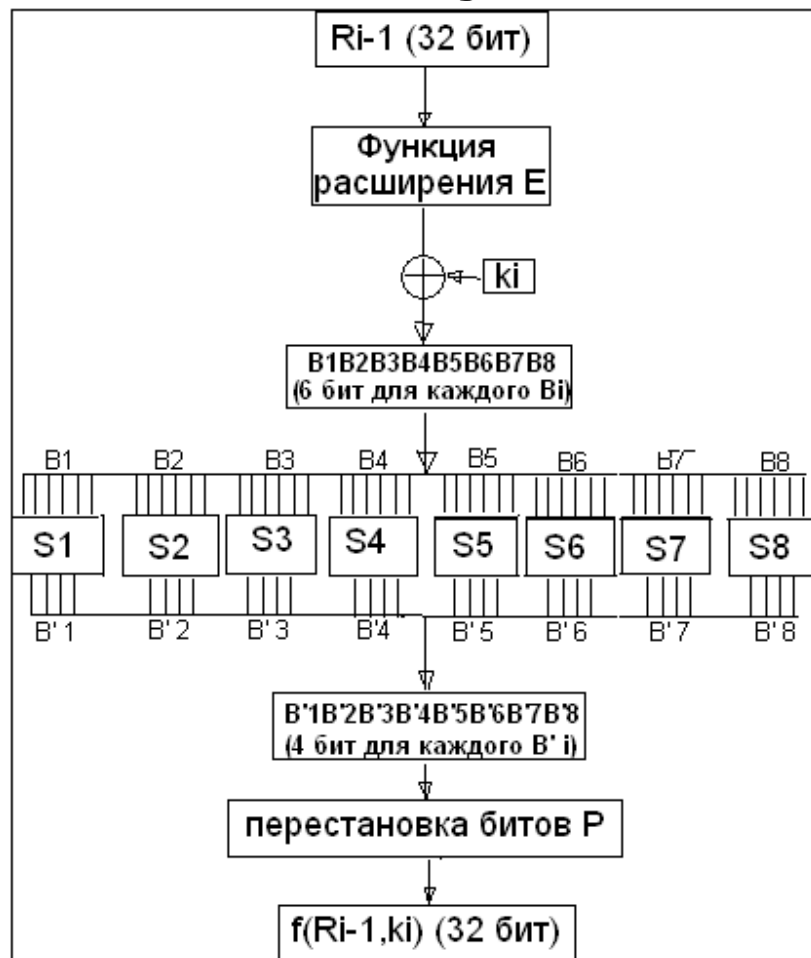
Размер блока – 64 бита

Размер ключа – 56 бит

Количество раундов  
шифрования – 16



# Функция Фейстеля



Е – расширяет 32-бита в 48 бит, дублируя некоторые биты.

# S-блоки

Обеспечивают лавинный эффект и нелинейность шифрования.

$$(a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6) - (b_1, b_2, b_3, b_4)$$

$$(a_1, a_6) = y, (a_2, a_3, a_4, a_5) = x$$

$$(b_1, b_2, b_3, b_4) = S[y, x]$$

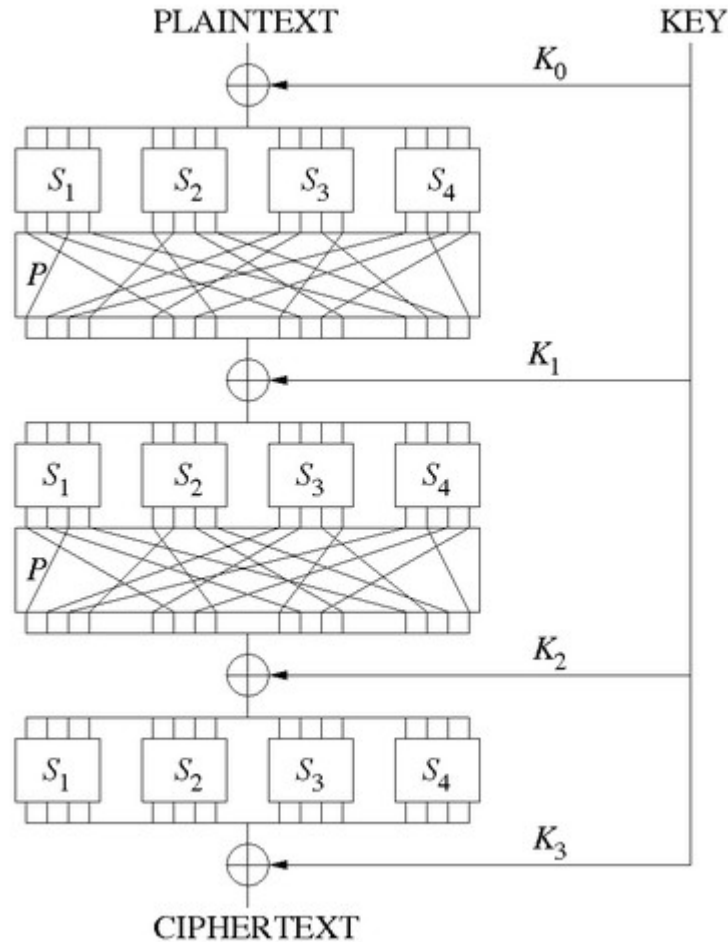
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
0	14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
1	0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
2	4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
3	15	12	8	2	4	9	1	7	5	10	3	14	10	0	6	13

# S-блоки

Пример S-блока, не обеспечивающего нелинейности преобразований  $(b_1, b_2, b_3, b_4) = (a_2, a_3, a_4, a_5)$ .

	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>
<b>0</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<b>1</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<b>2</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<b>3</b>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

# SP-сеть



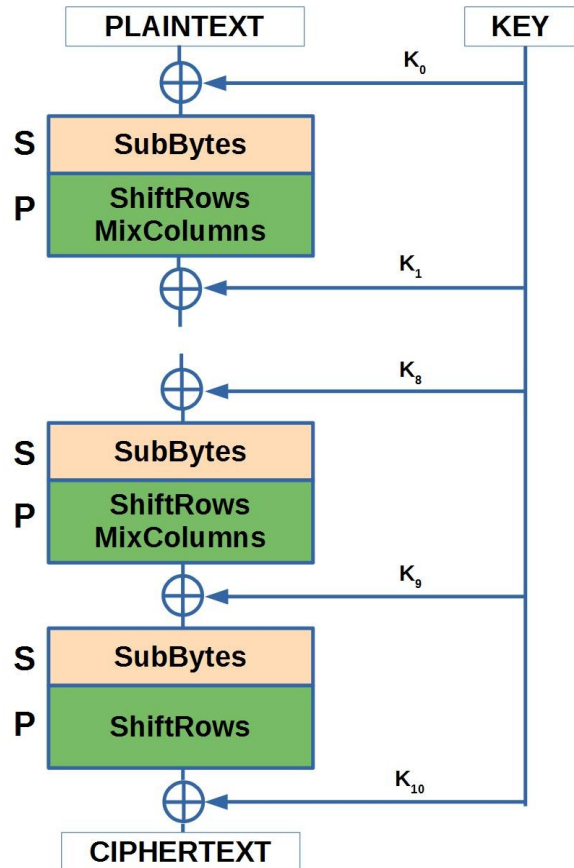
S – substitution stage

P – permutation stage

Примеры:

AES, Lucifer, SAFER,  
Rainbow, Threefish,  
Кузнечик.

# AES (Rijndael)



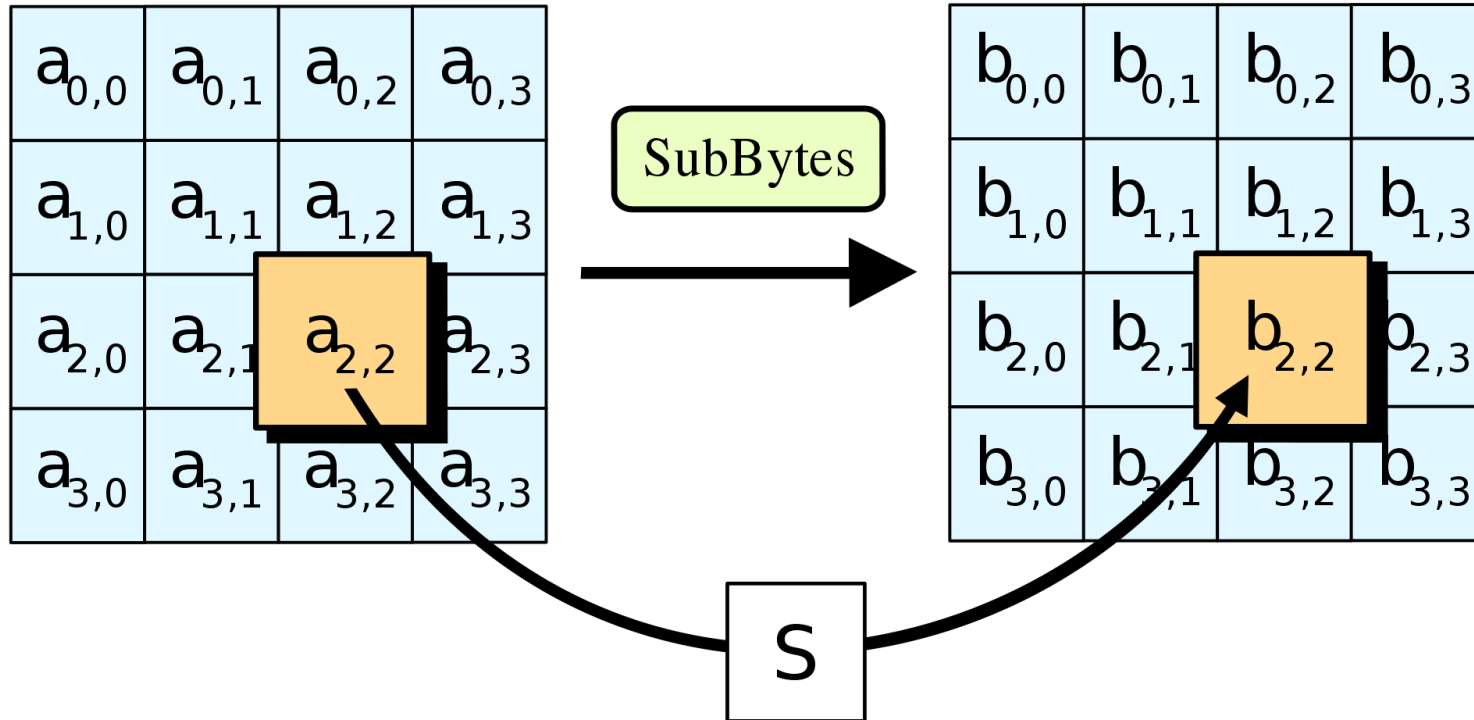
Создан в 1998 г.

Размер блока – 128 бит.

Размер ключа –  
128/196/256 бит.

Количество раундов  
шифрования – 10/12/14

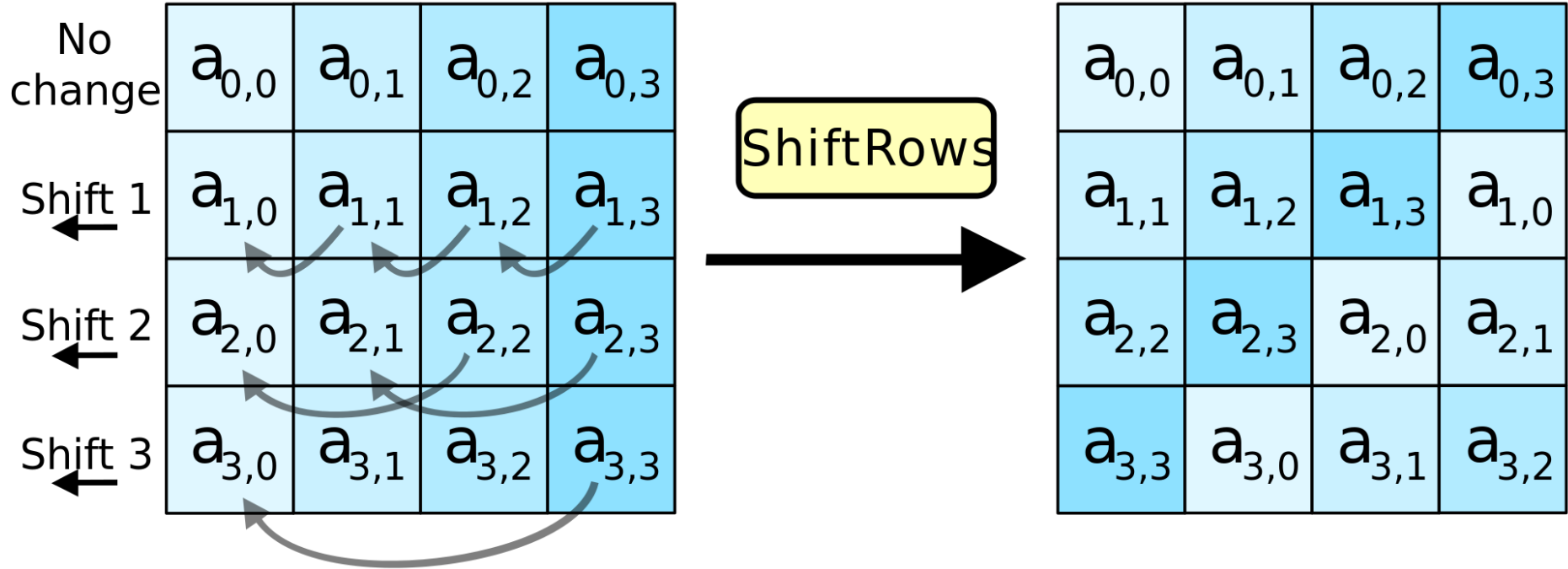
# SubBytes



# SubBytes

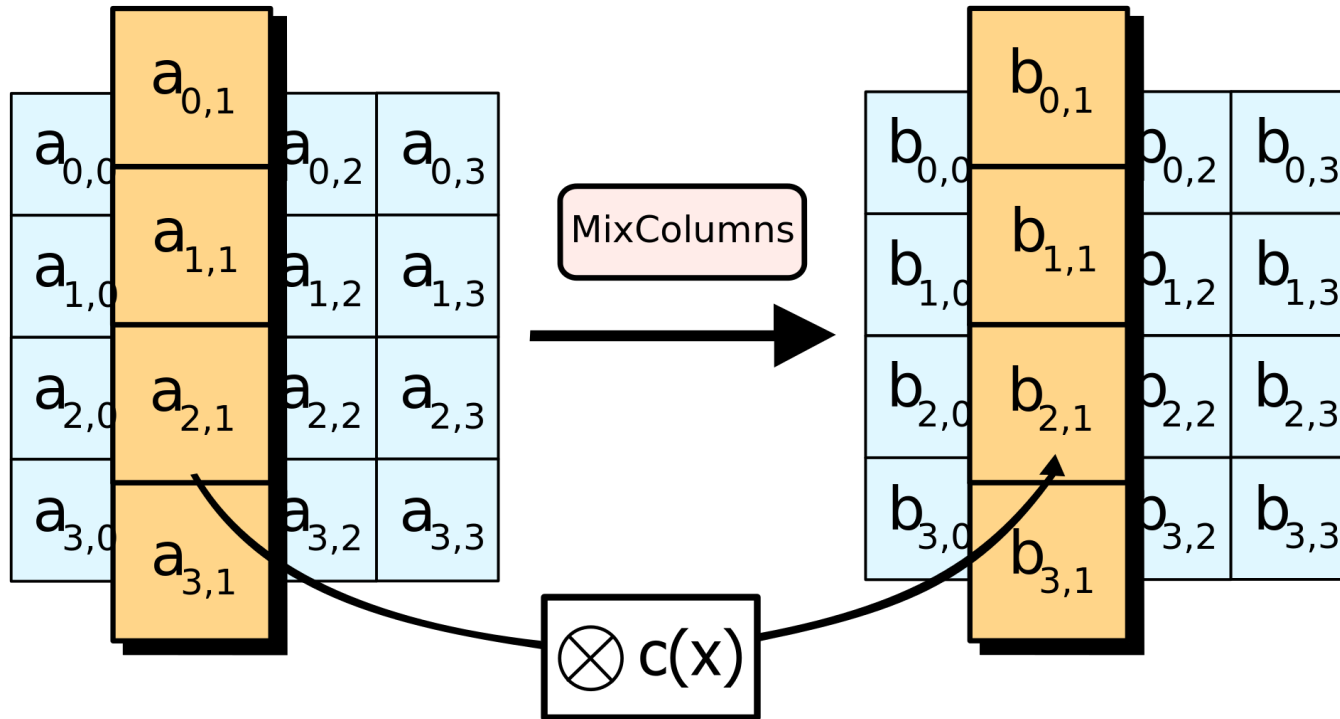
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	63	7C	77	7B	F2	6B	6F	C5	30	01	67	2B	FE	D7	AB	76
1	CA	82	C9	7D	FA	59	47	F0	AD	D4	A2	AF	9C	A4	72	C0
2	B7	FD	93	26	36	3F	F7	CC	34	A5	E5	F1	71	D8	31	15
3	04	C7	23	C3	18	96	05	9A	07	12	80	E2	EB	27	B2	75
4	09	83	2C	1A	1B	6E	5A	A0	52	3B	D6	B3	29	E3	2F	84
5	53	D1	00	ED	20	FC	B1	5B	6A	CB	BE	39	4A	4C	58	CF
6	D0	EF	AA	FB	43	4D	33	85	45	F9	02	7F	50	3C	9F	A8
7	51	A3	40	8F	92	9D	38	F5	BC	B6	DA	21	10	FF	F3	D2
8	CD	0C	13	EC	5F	97	44	17	C4	A7	7E	3D	64	5D	19	73
9	60	81	4F	DC	22	2A	90	88	46	EE	B8	14	DE	5E	0B	DB
A	E0	32	3A	0A	49	06	24	5C	C2	D3	AC	62	91	95	E4	79
B	E7	C8	37	6D	8D	D5	4E	A9	6C	56	F4	EA	65	7A	AE	08
C	BA	78	25	2E	1C	A6	B4	C6	E8	DD	74	1F	4B	BD	8B	8A
D	70	3E	B5	66	48	03	F6	0E	61	35	57	B9	86	C1	1D	9E
E	E1	F8	98	11	69	D9	8E	94	9B	1E	87	E9	CE	55	28	DF
F	8C	A1	89	0D	BF	E6	42	68	41	99	2D	0F	B0	54	BB	16

# ShiftRows



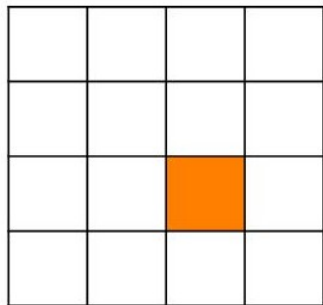


# MixColumns

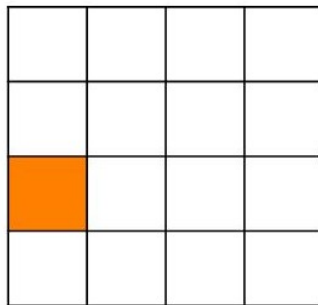


Умножение многочлена с коэффициентами  $(a_{0,i}, a_{1,i}, a_{2,i}, a_{3,i})$  на  $c(x) = 3x^3 + x^2 + x + 2$  по модулю  $x^4 + 1$ .

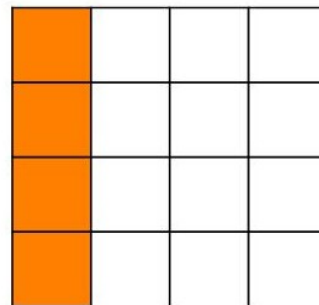
# Лавинный эффект в AES



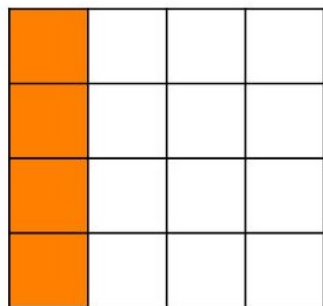
**SubBytes**



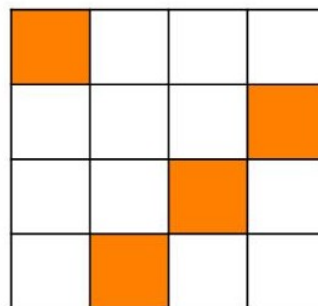
**ShiftRows**



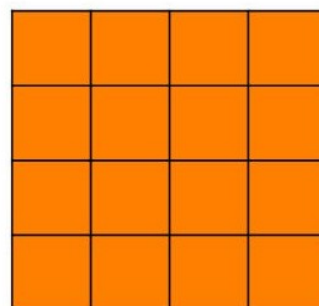
**MixColumns**



**SubBytes**



**ShiftRows**



**MixColumns**

# Режимы шифрования

**ЕСВ** (Electronic Code Book)

каждый блок шифруется независимо

**СВС** (Cipher Block Chaining)

перед шифрованием блок “ксорится” с  
предыдущим зашифрованным блоком

# Требования к блочным шифрам

## **Требования конкурса AES 2000 г.:**

- использовать операции, легко реализуемые аппаратно (в микрочипах) и программно;
- ориентироваться на 32-разрядные процессоры;
- простота структуры шифра.

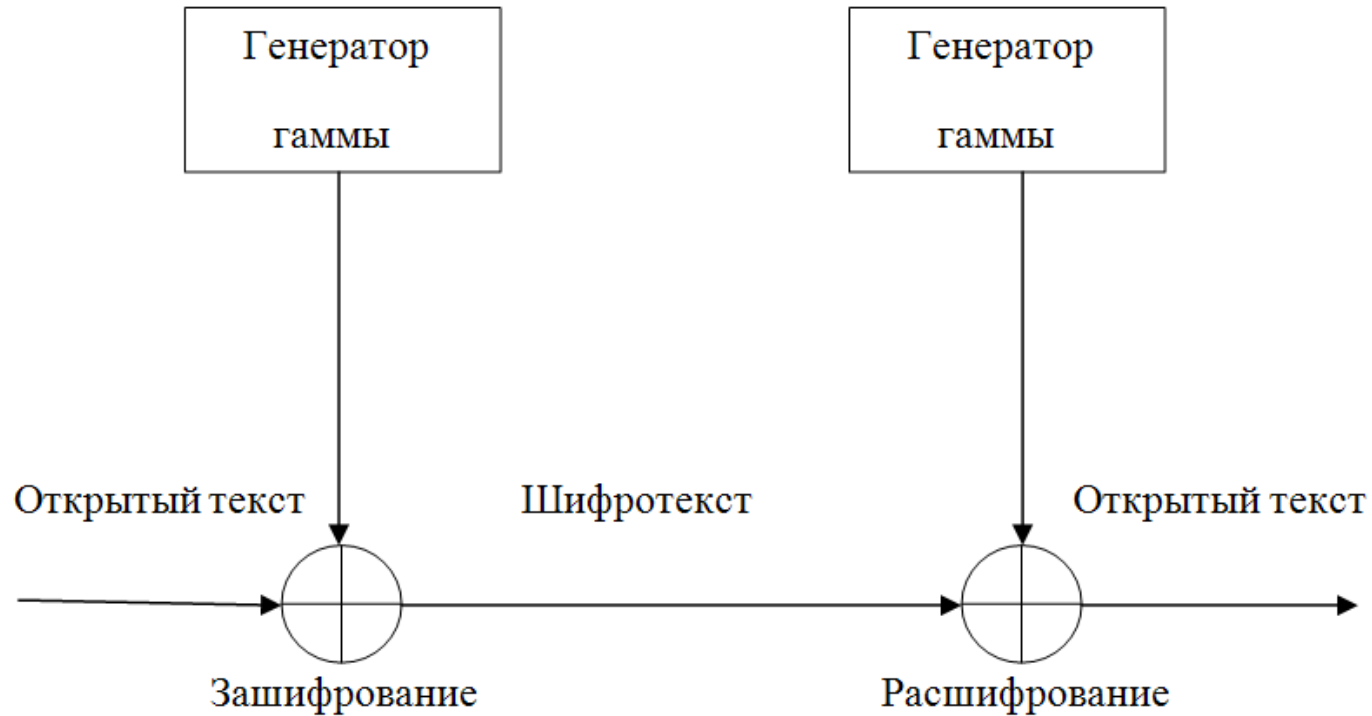
## **Проверялись в том числе:**

- оптимизация выполнения кода на различных архитектурах (от ПК до смарт-карт и аппаратных реализаций);
- оптимизация размера кода;
- возможность распараллеливания.

# Потоковые шифры

**Потоковый (поточный) шифр** – симметричный шифр, в котором каждый символ открытого текста шифруется в зависимости от ключа шифрования и расположения в потоке открытого текста.

# Потоковые шифры

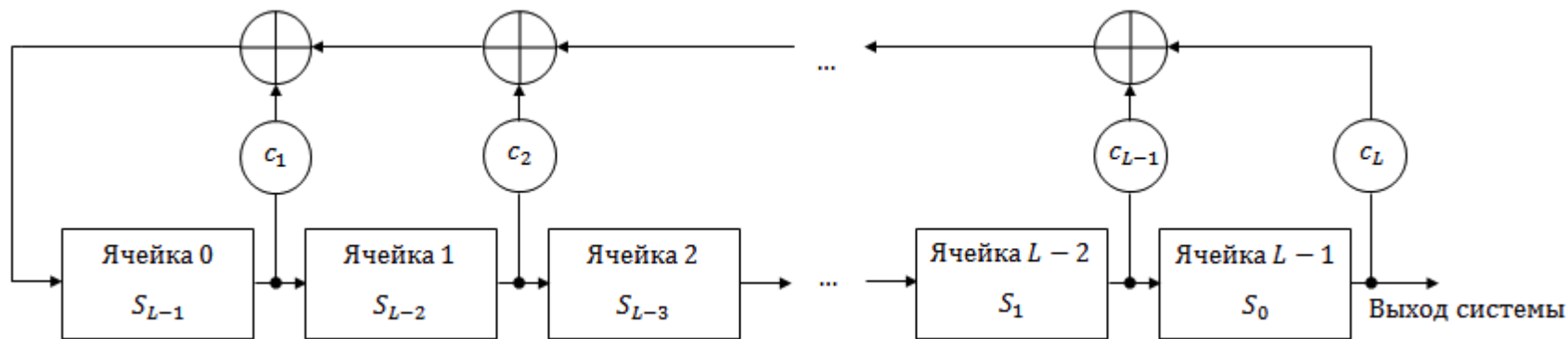


# Генерация гаммы

**Синхронные потоковые шифры** – гамма генерируется независимо от открытого текста и шифротекста (A5, RC4, SEAL, Phelix).

**Асинхронные (самосинхронизирующиеся) потоковые шифры** – гамма создается функцией ключа и фиксированного числа знаков шифротекста (WAKE, Sapphire II).

# РСЛОС



$$S_{L-1} = (c_1 * S_{L-1}) \oplus (c_2 * S_{L-2}) \oplus (c_3 * S_{L-3}) \oplus \dots \oplus (c_L * S_0)$$

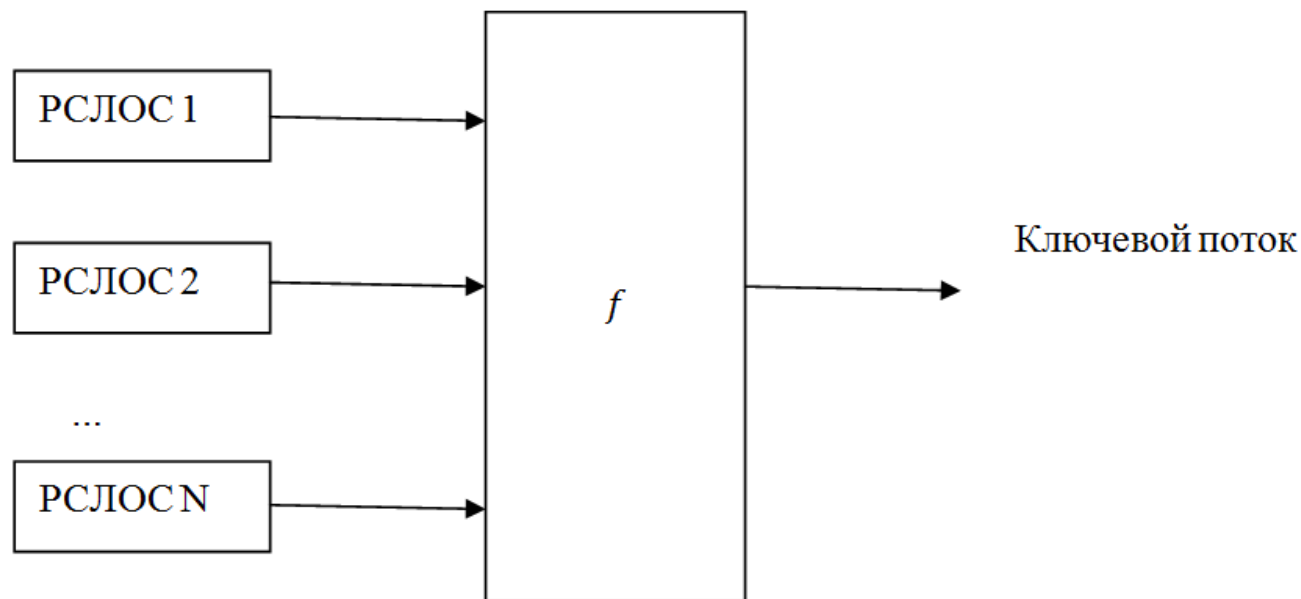
$$S_{\text{вых}} = S_0$$

Регистр сдвига с линейной обратной связью:

- высокое быстродействие
- простота аппаратной реализации
- высокие криптографические свойства
- легкость анализа



# Нелинейные комбинации РСЛОС

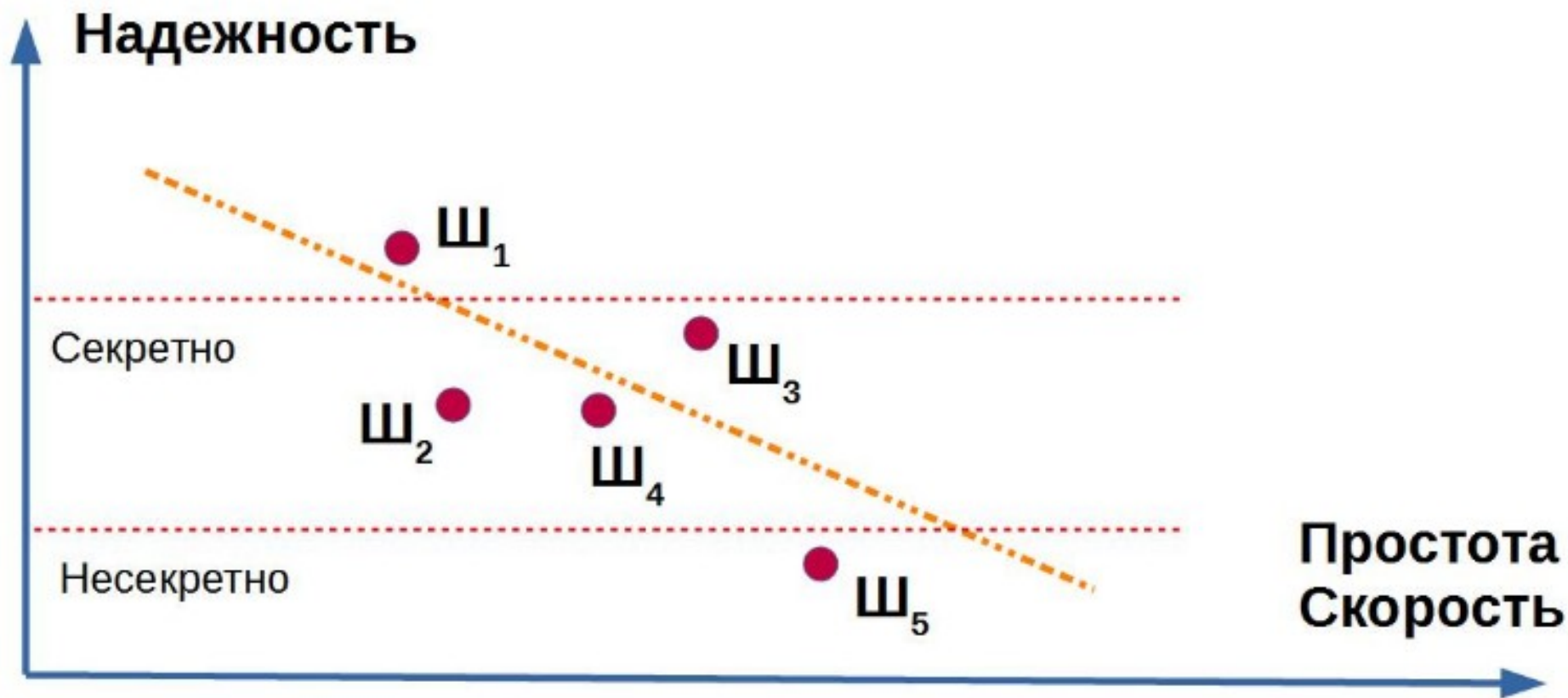


Например:  $f(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_1 \oplus x_1 x_2 \oplus x_2 x_3 x_4$

# Особенности поточных шифров

- Высокая скорость шифрования (наиболее пригодны для оперативного кодирования аудио- и видеоинформации).
- Простота аппаратной реализации.
- Подвержены большому количеству криптографических атак.

# Выбор алгоритма шифрования



# Асимметричные шифры

Шифры с открытым ключом

Сообщение шифруется на одном ключе, а расшифровывается на другом ключе.

Открытый – ключ, находящийся в общем доступе, используется для шифрования сообщения.

Закрытый – ключ, хранящийся у получателя сообщения, используется для расшифрования сообщения.

Восстановление закрытого ключа на основе открытого – вычислительно сложная задача.

# Односторонние функции

- Разложение числа на множители.
- Вычисление дискретного логарифма в конечном поле ( $a^x = b(p)$ ).
- Вычисление дискретного логарифма на группах точек эллиптических кривых.
- Задача об укладке рюкзака.

# RSA

Опубликована в 1977 г. (Rivest, Shamir и Adleman)

## Формирование ключей

	Операция	Пример
1	Выбираются два простых числа <b>p</b> и <b>q</b> .	$p = 7, q = 13$
2	Вычисляется $n = p * q$ .	$n = 91$
3	Вычисляется функция Эйлера $\varphi(n) = (p - 1) * (q - 1)$ .	$\varphi(n) = 72$
4	Выбирается произвольное <b>e</b> ( $0 < e < n$ ) взаимно простое с $\varphi(n)$ .	$e = 5$
5	Вычисляется <b>d</b> такое, что $e * d = 1 \bmod \varphi(n)$ .	$d = 29$ ( $29 * 5 = 1 \bmod 72$ )
6	<b>(e, n)</b> – открытый ключ, <b>d</b> – закрытый ключ.	

# RSA

**Процедура шифрования:**

$$b = a^e \bmod n$$

$$a = b^d \bmod n$$

**Пример:**

$$(n = 91, e = 5), d = 29$$

$$a = 3$$

$$b = 3^5 \bmod 91 = 61$$

$$a = 61^{29} \bmod 91 = 3$$

<https://sesc-infosec.github.io/>